



A.S.D. FIUMICINO ARCHERY TEAM



I TROFEO MIXED TEAM 18-19/03/2017

REGOLAMENTO

Luogo

L'evento si svolgerà a Roma, presso la struttura federale del **Palafitarco**, in via Bruno Pontecorvo snc.

Data

L'evento si svolgerà nei giorni 18 e 19 marzo 2017, e sarà così organizzato:

18 Marzo	1° turno	Arco Nudo	(Mattina)
18 Marzo	2° turno	Compound	(Pomeriggio)
19 Marzo	3° turno	Arco Olimpico	(Mattina)

Composizione delle Squadre

Le Squadre dovranno essere composte da 2 Arcieri, un uomo e una donna, appartenenti alla stessa Divisione. Gli Arcieri potranno essere di diversa Società e diversa Classe tra: Ragazzi, Allievi, Juniores, Seniores, e Master.

I componenti delle Squadre dovranno essere regolarmente iscritti alla Fitarco ed essere in possesso di certificato medico agonistico.

La squadra sarà identificata da un nome scelto dai suoi partecipanti. Non è obbligatorio che i gli atleti vestano le divise delle loro società, rispettando però le norme di abbigliamento imposte dai regolamenti Fitarco (niente jeans o scarpe che non siano sportive).

Ciascun Atleta dovrà indossare il pettorale di gara dove sarà riportata la Squadra di appartenenza.

Svolgimento Gara

La Gara si svolgerà indoor alla distanza di 18mt.

Prima Qualifica - GIRONE BIANCO

Si effettuerà mediante una serie di 6 volée di 3 frecce per Atleta

Il punteggio della Squadra, ottenuto dalla somma dei punteggi individuali dei suoi componenti, determinerà una classifica dal 1° al 32° posto.

Seconda qualifica GIRONE BLU

Sulla base della posizione in classifica, ogni Squadra verrà inserita in uno degli 8 (otto) gironi Blu.

dal 1° all' 8 ° posto **1° teste di serie**

dal 9° al 16 ° posto **2° teste di serie**

e così via, fino al riempimento degli 8 gironi.

Nei gironi si disputeranno degli scontri con il sistema all'italiana: tre scontri, solo andata.

Es: **1 - 4 2 - 3 , 1 - 3 2 - 4, 1 - 2 3 - 4.**

Nel caso di gironi incompleti si procederà comunque agli scontri con girone all'italiana con un numero di Squadre inferiore, secondo gli abbinamenti stabiliti.

Al termine del GIRONE BLU

Le Squadre 1° e 2° classificate di ciascun Girone Blu formeranno ulteriori 4 (quattro) gironi (**Fase Gialla**) da 4 Squadre ciascuno (I , L, M, N), come da schema allegato, sempre con girone all'italiana, e ciascuna Squadra disputerà pertanto ulteriori 3 scontri, con la stessa formula precedente.

Le Squadre 3° e 4° classificate di ciascun Girone Blu formeranno ulteriori 4 (quattro) gironi (**Fase Rossa**) da 4 squadre ciascuno (O, P, Q, R), come da schema allegato, sempre con girone all'italiana, e ciascuna Squadra disputerà pertanto ulteriori 3 scontri, con la stessa formula precedente.

Al termine della FASE GIALLA:

Le Squadre 1° e 2° classificate di questi gironi determineranno la griglia dei quarti di finale a scontro diretto. Le vincenti determineranno le semifinali, le perdenti delle semifinali disputeranno la finale del 3°/4° posto. Le vincenti delle semifinali gareggeranno per l'assegnazione del premio Mixed Team del Girone Giallo.

Saranno premiate le Squadre classificate al 1°, 2°, 3° e 4° posto.

Al termine della FASE ROSSA:

Le Squadre 1° e 2° classificate di questi gironi determineranno la griglia dei quarti di finale a scontro diretto. Le vincenti determineranno le semifinali, le perdenti delle semifinali disputeranno la finale del 3°/4° posto. Le vincenti delle semifinali gareggeranno per l'assegnazione del premio Mixed team del Girone Rosso.

Saranno premiate le Squadre classificate al 1°, 2° e 3° posto

Punteggi qualifica

La griglia degli otto (8) gironi della Fase Blu si formerà sommando i punti ottenuti dagli Arcieri delle Squadre durante la Fase Bianca di qualifica; i primi otto saranno le teste di serie dei gironi, dal nono al sedicesimo le seconde teste di serie e così via fino al riempimento di tutte le trentadue posizioni.

In caso di parità durante la qualifica di una o più squadre la classifica sarà determinata conteggiando i 10 realizzati.

In caso di ulteriore parità verranno conteggiati i 9 realizzati.

Ulteriore parità verrà determinata dalla testa o croce.

Tempi qualifica

Nelle 6 (sei) volée di qualifica, ciascun Arciere tirerà 3 (tre) frecce nel tempo massimo di 2 minuti.

Il semaforo verde indicherà l'inizio della volée, il semaforo giallo indicherà gli ultimi 30 secondi e il semaforo rosso indicherà il termine della volée.

Punteggi Gironi

Nei gironi, per determinare la classifica, verrà utilizzata la formula classica degli scontri diretti (2 punti per la Squadra vincente, 0 punti per la Squadra perdente, 1 punto a testa in caso di pareggio).

Alla fine del girone, (completati i tre scontri), in caso di parità fra due o più Squadre, si considererà il totale dei punti-scontro totalizzati da ciascuna Squadra nei tre incontri del girone.

In caso di ulteriore parità verranno considerati i punti freccia totali di ciascuna Squadra nello scontro diretto.

In caso di ulteriore parità si procederà a svolgere uno scontro di spareggio Shoot Off

La Squadra sceglierà quale Arciere tirerà l'unica freccia a disposizione.

Tempistica gironi

Per ciascun incontro si prevede che ciascuna Squadra tiri 4 volée da 4 frecce ciascuna (2 frecce per Arciere).

Nelle 4 (quattro) volée dello scontro dei gironi, ciascun arciere tirerà 2 (due) frecce nel tempo massimo di 1 minuto, con il sistema di rotazione AB/CD.

Il semaforo verde indicherà l'inizio della volée, il semaforo giallo indicherà gli ultimi 30 secondi e il semaforo rosso indicherà il termine della volée.

Tempistica scontri diretti quarti-semifinali-finali

Negli scontri diretti, verrà utilizzata la formula classica (2 punti per la Squadra vincente, 0 punti per la Squadra perdente, 1 punto a testa in caso di pareggio).

Per ciascun incontro si prevede che ciascuna Squadra tiri 4 volée da 4 frecce ciascuna (2 frecce per Arciere).

Nelle quattro (4) volée dello scontro dei gironi, la Squadra tirerà **quattro frecce** (2 per arciera) nel tempo massimo di **80 secondi**, con il sistema di rotazione ad uscire.

Alla fine delle 4 volée, in caso di parità si procederà a svolgere uno scontro di spareggio Shoot Off.

La squadra sceglierà quale Arciere tirerà l'unica freccia a disposizione.

Distanze ed attrezzatura

La Gara si effettua alla distanza di 18 metri, su visuale Tripla per le divisioni Compound ed Olimpico e su visuale da 40 cm. per la Divisione Arco Nudo.

Nella fase di qualifica ognuno dei 16 paglioni ospiterà quattro bersagli per i relativi Atleti abbinati.

Nella fase di qualifica gli Atleti saranno suddivisi tra donne e uomini (dal 1° all' 8° paglione le donne, dal 9° al 16 paglione gli uomini).

Nella fase dei gironi ognuno dei 16 paglioni ospiterà quattro bersagli per le relative Squadre abbinati, suddivise rispettando i gironi di appartenenza (paglione 1 e 2 girone A, paglione 3 e 4 girone B, e così via).

Nella fase degli scontri diretti (quarti, semifinali e finali) ciascun paglione ospiterà una Squadra. L'abbinamento numerico dei paglioni sarà composto secondo le esigenze logistiche dell'organizzazione.

PENALITÀ'

Sono previste le penalità riportate nella tabella seguente:

INFRAZIONE	PENALITÀ'
Superamento della linea da 1 metro da parte del primo Arciere ed errore di cambio tra gli Arcieri	1 punto
Preparazione della freccia prima dell'arrivo dell'Arciere sulla linea	1 punto
Tiro prima o dopo il tempo a disposizione	Cancellazione del tiro migliore della Squadra
Superamento dei tiri a disposizione da parte del singolo Arciere	Cancellazione del tiro migliore della Squadra
Posizione amministrativa irregolare dei tiratori es. non tesserato, cambio di tiratore, non in regola con quanto previsto dalla Fitarco.	Esclusione dell'Atleta dalla gara e, alla Squadra, perdita per 0-2 dell'incontro

Le penalità si riferiscono ad ogni singola Fase (eccetto l'esclusione dell'Atleta dalla gara)

MODALITA' DI ISCRIZIONE

Potranno iscriversi massimo 32 squadre per divisione.

Le squadre che intendono partecipare alla gara dovranno formalizzare l'iscrizione compilando il modulo sul sito, www.trofeomixedteam.com

La quota d'iscrizione è stabilita nella somma **di 40€ ad Arciere (80€ a Squadra)**.

La quota di iscrizione prevede oltre alla Gara, **il pranzo o la cena a buffet** organizzata alla fine dello svolgimento di ogni turno.

L'iscrizione sarà ritenuta valida nel momento della sua compilazione alla fine dell'iscrizione delle 32 squadre si formerà una lista di attesa.

MODALITA' DI PAGAMENTO

Le squadre potranno pagare tramite bonifico bancario, agevolando così l'accredito, oppure pagare la quota di iscrizione direttamente al rispettivo turno.

Le squadre potranno ritirare l'iscrizione, scrivendo all'indirizzo info@trofeomixedteam.com entro le ore 24,00 del 15 marzo 2017 senza perdere la quota di iscrizione.

Nel caso di pagamento tramite bonifico, sarà restituita la quota versata.

Nel caso in cui una Squadra iscritta non comunichi la disdetta in tempo o non partecipi alla gara, la Società Organizzatrice si riserva il diritto di non restituire la quota di iscrizione.

Eventuali Accompagnatori, per partecipare al pranzo o alla cena, dovranno essere registrati nell'apposito spazio del modulo di iscrizione, versando una quota stabilita di 8 € a persona. **(in caso di iscrizione della squadra tramite bonifico il primo accompagnatore sarà Gratuito).**

Al momento dell'accredito della Squadra si consegneranno i Pass richiesti.

Alle Squadre sarà confermata l'avvenuta iscrizione tramite mail al referente della Squadra indicato sul modulo di iscrizione.

All'accredito le Squadre oltre a ricevere il pettorale obbligatorio per la gara, riceveranno un ricordo dell'evento e riceveranno il Pass per il pranzo o cena previsti al termine della gara.

Per qualsiasi informazione scrivere a info@trofeomixedteam.com

LISTA D'ATTESA

La lista di attesa, si formerà al momento del raggiungimento del numero massimo di iscrizioni. Per la creazione della lista farà fede la data di iscrizione; in caso di ingresso tra i partecipanti, le Squadre saranno informate tramite telefonata o mail al referente che dovrà mettersi in regola con il pagamento della quota di iscrizione entro le successive 48 ore o al momento dell'accredito se la tempistica non lo consente.

MONTEPREMI

Il montepremi complessivo, sarà di 2340 € in denaro, più premi in materiale tecnico.

Il montepremi verrà distribuito per ogni Divisione, secondo la seguente tabella:

1° Classificata girone giallo	400 €
2° Classificata girone giallo	200 €
3° Classificata girone giallo	100 €
4° classificata girone giallo	Buono acquisto (50 €) SPIGARELLI
1° classificata girone rosso	80€
2° classificata girone rosso	Buono acquisto (50 €) SPIGARELLI
3° classificata girone rosso	Maglia termica TOP 87 FITARCO
4° classificata girone giallo	2 Buoni acquisto (25 €) FIVICS RPG ITALIA

Il Montepremi sarà garantito solo in caso del raggiungimento minimo di 16 Squadre iscritte per Divisione.

DISPOSIZIONI FINALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono i regolamenti federali vigenti.



Allegato

FASE BIANCA

Qualifica 6 volée - Classifica dal 1° al 32°

Gironi A / H (FASE BLU)

A	B	C	D	E	F		
1 cl.	2 cl.	3 cl.	4 cl.	5 cl.	6 cl.	7 cl.	8 cl.
9 cl.	10 cl.	11 cl.	12 cl.	13 cl.	14 cl.	15 cl.	16 c.
24 cl.	23 cl.	22 cl.	21 cl.	20 cl.	19 cl.	18 cl.	17 c.
32 cl.	31 cl.	30 cl.	29 cl.	28 cl.	27 cl.	26 cl.	25 c.

Gironi I / N (FASE GIALLA)

I	L	M	N
1 GA	1 GB	1 GC	1 GD
2 GD	2 GC	2 GB	2 GA
1 GH	1 GG	1 GF	1 GE
2 GE	2 GF	2 GG	2 GH

Gironi O / R (FASE ROSSA)

O	P	Q	
3 GA	3 GB	3 GC	3 GD
4 GD	4 GC	4 GB	4 GA
3 GH	3 GG	3 GF	3 GE
4 GE	4 GF	4 GG	4 GH

GIRONE FINALE ROSSO

1 Gir. O

2 Gir. R

1 Gir. P

2 Gir. Q

3°/4° ----- W 1°/2° -----

2 Gir. O

1 Gir. R

2 Gir. P

1 Gir. Q

GIRONE FINALE GIALLO

1 Gir. I

2 Gir. N

1 Gir. L

2 Gir. M

3°/4° ----- W 1°/2° -----

2 Gir. I

1 Gir. N

2 Gir. L

1 Gir. M